**Painel Publicitário Easy Tech**

**Iteração**

**Versão 1.0**

**Histórico da Revisão**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| 19/08/2011 | 1.0 | Versão Inicial | Carlos David – Gerente de Projeto e Analista de Sistema e Programador  Felipe Orlando - Analista de Sistema e DBA  Felipe Ximenes Leitão - Testador e DBA  Erik Brito - Designer e Testador  Klayver Dourado - Programador  Gean Lucas – Designer e Suporte |

**Índice Analítico**

1. **Introdução**
   1. Finalidade
   2. Escopo
   3. Definições, Acrônimos e Abreviações
   4. Referências
   5. Visão Geral
2. **Plano**
3. **Recursos**
4. **Caso de Uso**
5. **Critérios de Avaliação**

**ITERAÇÃO**

**1.                  Introdução**

**1.1               Finalidade**

Este Plano de Iteração descreve os planos detalhados para a Iteração Preliminar do Projeto. Durante essa iteração, os requisitos do sistema serão definidos e o plano de alto nível para a execução do projeto completo será desenvolvido. Essa primeira iteração conduzirá uma análise completa do caso de negócio para o sistema e resultará em uma decisão sobre a continuidade ou não do projeto.

**1.2               Escopo**

O Plano de Iteração Preliminar aplica-se ao projeto Easy Tech, que está sendo desenvolvido pela Toca 3.0. Esse documento será usado pelo Gerente de Projeto e pela equipe de projeto.

**1.3               Definições, Acrônimos e Abreviações**

Consulte o documento Glossário.

**1.4               Referências**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Título** | **Data** | **versão** |
| Visão |  | 1.0 |
| Caso de negócio |  | 1.0 |
| Plano de desenvolvimento de software |  | 1.0 |
| Glossário |  | 1.0 |
| Modelo de casos de uso |  | 1.0 |

**1.5               Visão Geral**

Este documento define a organização, programando os eventos, atividades e tarefas divididas por sequências de tempo, com recursos atribuídos e dependências de tarefas, para a iteração em todas as fases do processo.

Mostra o plano detalhado mostrando linhas de tempo, marcos intermediários, demonstrações, entre outros, referentes à iteração.

Mostra os recursos necessários à iteração, casos de uso e critérios de avaliação que mede funcionalidade, desempenho, capacidade, medidas de qualidade, objetivos de qualidade.

2.                  **Plano**

[Diagramas detalhados mostrando linhas de tempo, marcos intermediários, quando o teste será iniciado, a versão beta, demonstrações, entre outros, referentes à iteração.]

A tabela a seguir ilustra as tarefas com as respectivas datas de início e término planejadas.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Tarefa** | **Início** | **Término** |
| INICIAÇÃO | Seg 20/04/20 | Qua 22/04/20 |
| Início da Iniciação | Qua 22/04/20 | Qua 22/04/20 |
| Incluir tarefas no plano de projeto de artefatos de visão, caso de negócio, plano de desenvolvimento de software, plano de iteração, glossário, modelo de casos de uso | Qui 23/04/20 | Qui 23/04/20 |
| Atingir o Término | Sex 24/04/20 | Sex 24/04/20 |
| Preparar-se para a primeira reunião de iniciação | Qua 29/04/20 | Qua 29/04/20 |
| Primeira Reunião de Iniciação | Qui 30/04/20 | Qui 30/04/20 |
| Fase Inicial de Iniciação Concluída | Sex 01/05/20 | Sex 01/05/20 |
| Organizar Workshop de Requisitos | Qua 06/05/20 | Qua 06/05/20 |
| Visão de Projeto criada, revisada e terminada | Qui 07/05/20 | Qui 07/05/20 |
| Modelo Preliminar de Caso de Uso (10 - 20% concluído) criado e colocado sob controle de revisão | Sex 08/05/20 | Sex 08/05/20 |
| Caso de Negócio criado, revisado e terminado | Qua 13/05/20 | Qua 13/05/20 |
| Glossário Preliminar do Projeto criado, revisado e terminado | Qui 14/05/20 | Qui 14/05/20 |
| Resumo do Design Criativo Preliminar criado, revisado e terminado | Sex 15/05/20 | Sex 15/05/20 |
| Componentes do Design Criativo criados, revisados e terminados | Qua 20/05/20 | Qua 20/05/20 |
| Plano de Conteúdo Preliminar criado, revisado e terminado | Qui 21/05/20 | Qui 21/05/20 |
| Protótipo de Interface de Usuário criado, revisado e terminado | Qui 21/05/20 | Qui 21/05/20 |
| Desenvolver Alternativas de Tecnologia Preliminares | Sex 22/05/20 | Sex 22/05/20 |
| Atingir o Término | Sex 22/05/20 | Sex 22/05/20 |
| Produtos Liberados da Iniciação Concluídos | Qua 27/05/20 | Qua 27/05/20 |
| Finalização da Iniciação | Qua 27/05/20 | Qua 27/05/20 |
| Realizar Reunião de Verificação de Qualidade com o Cliente | Qui 28/05/20 | Qui 28/05/20 |
| Realizar a Garantia de Qualidade | Qui 28/05/20 | Qui 28/05/20 |
| Plano Iterativo do Projeto Completo criado, revisado e terminado | Sex 29/05/20 | Sex 29/05/20 |
| Criar Proposta para a Fase de Elaboração | Sex 29/05/20 | Sex 29/05/20 |
| Preparar-se para o Ponto de Verificação da Iniciação | Qua 03/06/20 | Qua 03/06/20 |
| Entregar proposta para a Fase de Elaboração | Qua 03/06/20 | Qua 03/06/20 |
| Revisão do Ponto de Verificação da Iniciação e Decisão sobre a Viabilidade/Inviabilidade | Qui 04/06/20 | Qui 04/06/20 |
| Mover artefatos liberados compartilhados para Google Pages | Qui 04/06/20 | Qui 04/06/20 |
| Iniciação Concluída | Sex 05/06/20 | Sex 05/06/20 |

3.                  **Recursos**

Sem informações disponíveis

4.                  **Casos de Uso**

Durante a Iteração Preliminar, todos os casos de uso e atores importantes serão identificados. Os fluxos básicos e os fluxos-chave alternativos de cada caso de uso serão determinados e documentados nas Especificações de Casos de Uso. O design e a implementação dos casos de uso começarão na próxima iteração.

5.                  **Critérios de Avaliação**

A meta principal da Iteração Preliminar é definir o sistema no nível de detalhamento necessário para permitir uma avaliação econômica mais completa com relação à viabilidade do projeto a partir de uma perspectiva de negócio. Com a finalização da iteração, uma revisão do Caso de Negócio decidirá sobre a Viabilidade / Inviabilidade do projeto.

Cada produto liberado desenvolvido durante a iteração será revisado pelo par e estará sujeito à aprovação da equipe.